

Osallistu, ideoi ja vaikuta Vanhan Hiukkavaaran suunnitteluun Koe uusi 3D-suunnittelupeli

Avoin työpaja 27.10.2016 klo 16.30-19.00

Paikkana Ympäristötalo, Solistinkatu 2, kahvio
Ilmoittautuminen 23.10.2016 mennessä [leena.k.kallioniemi\(at\)ouka.fi](mailto:leena.k.kallioniemi(at)ouka.fi)

Tilaisuuden alustava ohjelma

- 16.30 Tilaisuuden avaus
- 16.35 Vanhan Hiukkavaaran suunnittelun lähtökohdat ja tavoitteet
- 16.50 Suunnittelupelin esittely
- 16.55 Tehtävänanto ja jakautuminen ryhmiin
- 17.10 Ryhmissä työskentely
- 18.30 Ryhmätöiden esittely ja keskustelu
- 19.00 Tilaisuuden päättäminen

**Suunnittelupeliä testataan nyt ensimmäistä kertaa uudenlaisena työmenetelmänä!
Ryhmän ohjaaja luo alueista 3D-mallin saman tien suunnittelun aikana!**

Hiukkavaaraan syntyy uusi kaupunginosa 20 000 asukkaalle. Kaupunginosa muodostuu useista asuinalueista ja tiivistä kaupunkimaisesta asuin- ja palvelukeskittymästä, Hiukkavaaran keskuksesta, josta tulee 40 000 lähialueen asukasta palveleva Oulun uusi aluekeskus. Hiukkavaarasta rakennetaan pohjoisen kaupunkisuunnittelun ja -rakentamisen edelläkävijää.

Vanha Hiukkavaara on tärkeä osa Hiukkavaaran kaupunginosan identiteettiä, ja liittyy kiinteästi tulevaan Hiukkavaaran keskukseen ja sen palveluihin. Alueen suunnittelussa pyritään huomioimaan alueelle jo syntyneitä toimintaa: entisellä kasarmialueella ja kantahenkilökunnan asuinalueella on mm. asuntoja, luovien alojen yrityksiä, Puolustusvoimat, Poliisi, taiteilijayhteisö ja harrastustoimintaa. Tavoitteena on luoda Vanhasta Hiukkavaarasta vahvan identiteetin omaava, persoonallinen ja omaleimainen sekä moderni ja kestävä kehityksen mukainen uusi asunto-, palvelu- ja työpaikka-alue.

Nyt on hyvä aika osallistua suunnitteluun. Vuonna 2008 laaditun Hiukkavaaran kaavarungon lähtökohtia tarkistetaan parhaillaan. Kaavarungossa on esitetty periaatteellisella tasolla alueen toiminnot, mitoitus, luonne, liikenteen, katujen, ympäristön, liikunnan sekä energia- ja vesihuollon perusratkaisut. Vanhan Hiukkavaaran alueelle on kaavarungossa osoitettu noin 2 000 asukasta ja 1 000 asuntoa.



Pelisovelluksen tilaajana on *6Aika*, kestävä kaupunkikehityksen strategiahanke. Pelisovelluksen laati *Playsign Oy*. Pelin korttelimallit on mallintanut *Arkkitehtitoimisto M3 Oy*.

Lisätietoja: <http://www.ouka.fi/oulu/hiukkavaara/vanha-hiukkavaara>