

Digitaidot ovat tärkeitä, koska ne auttavat meitä käyttämään tietokoneita, puhelimia ja muita laitteita. Ne auttavat meitä myös pitämään yhteyttä ystäviin ja perheeseen, vaikka he asuisivat kauempanakin. Osaaminen kasvattaa rohkeutta käyttää erilaisia digitaalisia laitteita.

Digivinkkejä löydät Oulun digipolkujen sivuilta:

oulundigipolut.fi

[@ouka.fi/lukevinkaupunki](https://ouka.fi/lukevinkaupunki)

[#Oulu2026](#) [#LukevinKaupunki](#) [#OuluLukee](#)



DIGIKUNTOON!

DIGITAITOHAASTE YLÄKOULU



Aktivoi digikuntosi suorittamalla alla olevia digitaitoihin liittyviä tehtäviä! Voit tehdä tehtäviä missä järjestyksessä haluat.
Aina kun olet saanut tehtävän tehtyä, rastita kohta.

VÄLINEHUOLTO

- 1. Käynnistin puhelimeni kerran viikossa uudestaan.
- 2. Tiedän, millainen on hyvä salasana, ja käytän eri salasanoja eri palveluissa.
- 3. Huolehdin, että laitteeni on suojattu esim. PIN-koodilla tai kasvojentunnistuksella.
- 4. Tein älylaitteelle suursiivouksen. Poistin tarpeettomia sovelluksia tai ylimääräisiä kuvia.

PERUSKUNTOKAUSI

- 5. Luin uutisen joltakin uutissivustolta.
- 6. Otin kuvan älylaitteella itselle tärkeästä paikasta.
- 7. Kirjauduin verkkokirjastoon ja tarkistin omat tietoni.
- 8. Etsin verkosta herkullisen reseptin ja leivoin tai kokkasin jotain.

RYHMÄTREENIT

- 9. Minua opastettiin käyttämään jotain digitaalista laitetta tai vaihdoin hyvän digivinkin jonkun kanssa.
- 10. Keskustelin muiden kanssa netistä löytyvien eri uutisten luotettavuudesta ja puolueettomuudesta sekä tiedän, mitä mediakriittisyys tarkoittaa.
- 11. Jaoin hauskan kuvan tai meemin jollekin toiselle.
- 12. Soitin ryhmäpuhelun perheen tai ystävien kanssa.

VAUHTIKAUSI

- 13. Tunnistin sähköpostiini tai puhelimeeni tulleen huijausviestin.
- 14. Tarkistin verkkosivuston osoitteen selaimen osoiteriviltä ja arvioin osoitteen luotettavuutta.
- 15. Käytin karttasovellusta. Etsin reitin ja seurasin sitä puhelimellani.

MAKSIMIVAUHTI

- 16. Kuuntelin kirjan tai luin lehden E-kirjastossa tai verkkopalvelussa.
- 17. Testasin jotain tekoälypalvelua.
- 18. Otin käyttöön kaksivaiheisen tunnistautumisen vähintään yhdessä palvelussa.
- 19. Kokeilin esim. koulun makerspace-tilassa jotain digitaaliseen valmistamiseen liittyvää laitetta, kuten 3d-tulostinta, laserleikkuria tai vinyylileikkuria.

LOPPURENTOUTUS

- 20. Pidin taukoa sosiaalisesta mediasta vähintään vuorokauden ajan.
- 21. Katsoin elokuvan televisiosta perheenjäsenen tai ystävän kanssa.
- 22. Katsoin rentouttavan ASMR-videon tai kuuntelin podcastin.
- 23. Luin painettua kirjaa tai lehteä.
- 24. Vietin aikaa luonnossa ilman digilaitteita.
- 25. Tunnistin digiyöhyn ja osasin olla selaamatta laitetta tylsällä hetkellä.

Digikuntoon-haasteen ideana on kehittää digitaitoja.

Yhdessä Lukukuntoon-haasteiden kanssa haaste edistää oulu-laisten monilukutaitoa ja auttaa meitä matkalla kohti yhteistä tavoitetta: Oulu on Euroopan lukevin kulttuuripääkaupunki vuonna 2026.
Digikuntoon-haaste on myös osa Oulun STEAM-verkoston toimintaa.

STEAM
IN OULU