

Digitaidot ovat tärkeitä, koska ne auttavat meitä käyttämään tietokoneita, puhelimia ja muita laitteita. Ne auttavat meitä myös pitämään yhteyttä ystäviin ja perheeseen, vaikka he asuisivat kauempanakin. Osaaminen kasvattaa rohkeutta käyttää erilaisia digitaalisia laitteita.

Digivinkkejä löydät Oulun digipolkujen sivuilta:

oulundigipolut.fi

@ouka.fi/lukevinkaupunni

#Oulu2026 #LukevinKaupunni #OuluLukee



Oulu2026
Euroopan kulttuuri-
pääkaupunki



OULU

DIGIKUNTOON!

DIGITAITOHAASTE ALAKOULU



EUROOPAN
LUKEVIN
KULTTUURI-
PÄÄKAUPUNKI

Aktivoi digikuntosi suorittamalla alla olevia digitaitoihin liittyviä tehtäviä! Voit tehdä tehtäviä missä järjestyksessä haluat. Aina kun olet saanut tehtävän tehtyä, rastita kohta.

VÄLINEHUOLTO

- ☐ 1. Käynnistän puhelimeni kerran viikossa uudestaan.
- ☐ 2. Tiedän, millainen on hyvä salasana, ja käytän eri salasanoja eri palveluissa.
- ☐ 3. Huolehdin, että laitteeni on suojattu esim. PIN-koodilla tai kasvojentunnistuksella.
- ☐ 4. Tein älylaitteelleni suursiivouksen. Poistin tarpeettomia sovelluksia tai ylimääräisiä kuvia.

PERUSKUNTOKAUSI

- ☐ 5. Luin uutisen netistä.
- ☐ 6. Otin kuvan älylaitteella itselleni tärkeästä paikasta.
- ☐ 7. Etsin verkosta herkullisen reseptin ja leivoin tai kokkasin jotain aikuisen avustuksella.

RYHMÄTREENIT

- ☐ 8. Minua opastettiin käyttämään jotain digitaalista laitetta tai vaihdoin hyvän digivinkin jonkun kaverin kanssa.
- ☐ 9. Keskustelin muiden kanssa netistä löytyvien eri uutisten luotettavuudesta ja puolueettomuudesta sekä tiedän, mitä mediakriittisyys tarkoittaa.
- ☐ 10. Jaoin hauskan kuvan tai meemin jollekin toiselle.
- ☐ 11. Soitin ryhmäpuhelun perheen tai ystävien kanssa.

VAUHTIKAUSI

- ☐ 12. Tunnistin sähköpostiini tai puhelimeeni tulleen huijausviestin.
- ☐ 13. Tarkistin verkkosivuston osoitteen selaimen osoiteriviltä ja arvioin osoitteen luotettavuutta.
- ☐ 14. Käytin karttasovellusta. Etsin reitin ja seurasin sitä puhelimellani.

MAKSIMIVAUHTI

- ☐ 15. Kuuntelin kirjan tai luin lehden jossain nettipalvelussa.
- ☐ 16. Testasin jotain tekoälypalvelua.
- ☐ 17. Kokeilin koulussa jotain digitaaliseen valmistamiseen liittyvää laitetta, kuten 3D-tulostinta, laserleikkuria tai vinyylileikkuria.

LOPPURENTOUTUS

- ☐ 18. Pidin taukoa sosiaalisesta mediasta vähintään yhden vuorokauden ajan.
- ☐ 19. Katsoin elokuvan televisiosta perheenjäsenen tai ystävän kanssa.
- ☐ 20. Luin painettua kirjaa tai lehteä.
- ☐ 21. Vietin aikaa luonnossa ilman digilaitteita.
- ☐ 22. Tunnistin digiähkyn ja osasin olla selaamatta laitetta tylsällä hetkellä.

Digikuntoon-haasteen ideana on kehittää digitaitoja.

Yhdessä Lukukuntoon-haasteiden kanssa haaste edistää oululaisten monilukutaitoa ja auttaa meitä matkalla kohti yhteistä tavoitetta: Oulu on Euroopan lukevin kulttuuripääkaupunki vuonna 2026. Digikuntoon-haaste on myös osa Oulun STEAM-verkoston toimintaa.

STEAM
IN OULU