

Mediatuotantohuoneen käyttöohjeet

Studio Kropsu 408



SAARI

KESKUSTAKIRJASTO

Laitteiden käynnistysjärjestys

1. Tuotantokonsoli
2. PC
3. Näytöt

Ensimmäisenä käynnistetään käyttöliittymä. Käyttöliittymänä tilassa on Rode-tuotantokonsoli. Toisena käynnistetään tietokone. Viimeisenä virrat kytketään näyttöihin.

RodeCaster Video - tuotantokonsoli

- Tuotantokonsoli käynnistetään laitteen takaa löytyvästä punaisesta virtapainikkeesta.



Tietokoneen ja näyttöjen käynnistys

- Tietokone käynnistetään virtapainikkeesta.
- Näytöt käynnistetään painamalla niiden takaa löytyvää virtapainiketta.



Kuulokkeiden ja kaiuttimien äänenvoimakkuus

- Painamalla äänenvoimakkuuden säädintä valitaan kuulokkeiden tai kaiuttimen ulostulo. Sininen merkkivalo kertoo, mitä ulostuloa säädetään.
- Kääntämällä säädintä myötäpäivään äänenvoimakkuus kasvaa ja laskee vastapäivään pyörittämällä.



Mediaprojektin luominen

1. Äänitysprojekti (Audacity)
2. Multimediaprojekti (OBS)
3. Editointi (DaVinci)

Äänitysprojekti Audacity-sovelluksella

- Audacity on yksinkertainen äänitys-, editointi- ja äänenkäsittelyohjelma.
- Audacity-ohjelmalla voit esimerkiksi äänittää puheita ja taustaselostuksia.
- Audacity löytyy tehtäväpalkista ja työpöydältä.

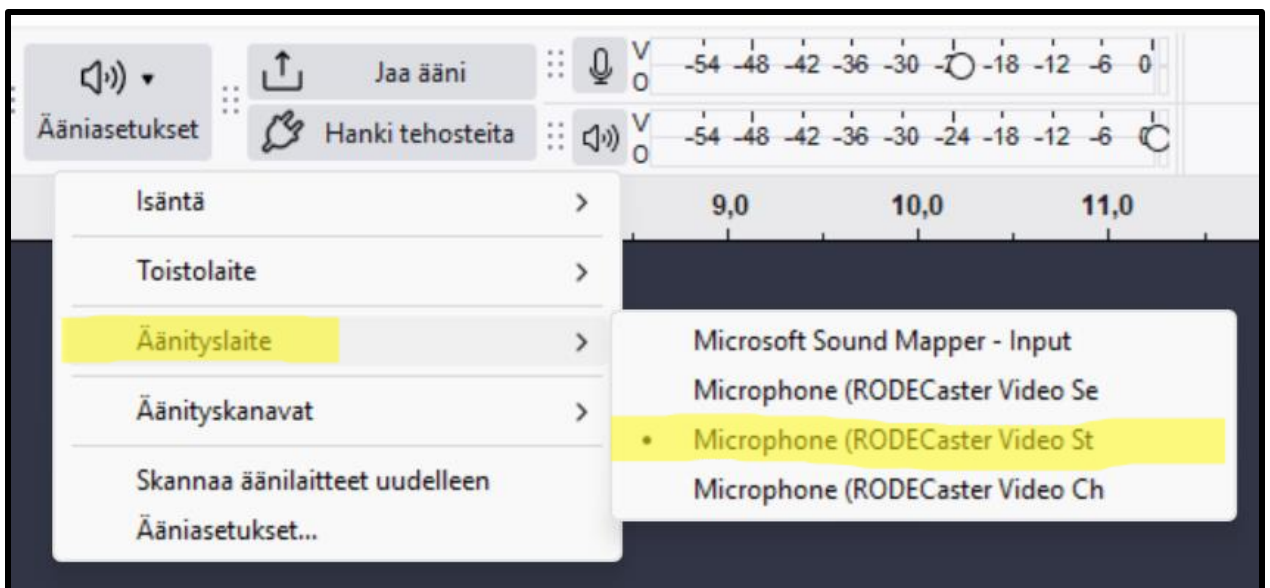


Äänitysprojekti Audacity-sovelluksella

- Työkalupalkista hallitset tallennusta ja toistoa.

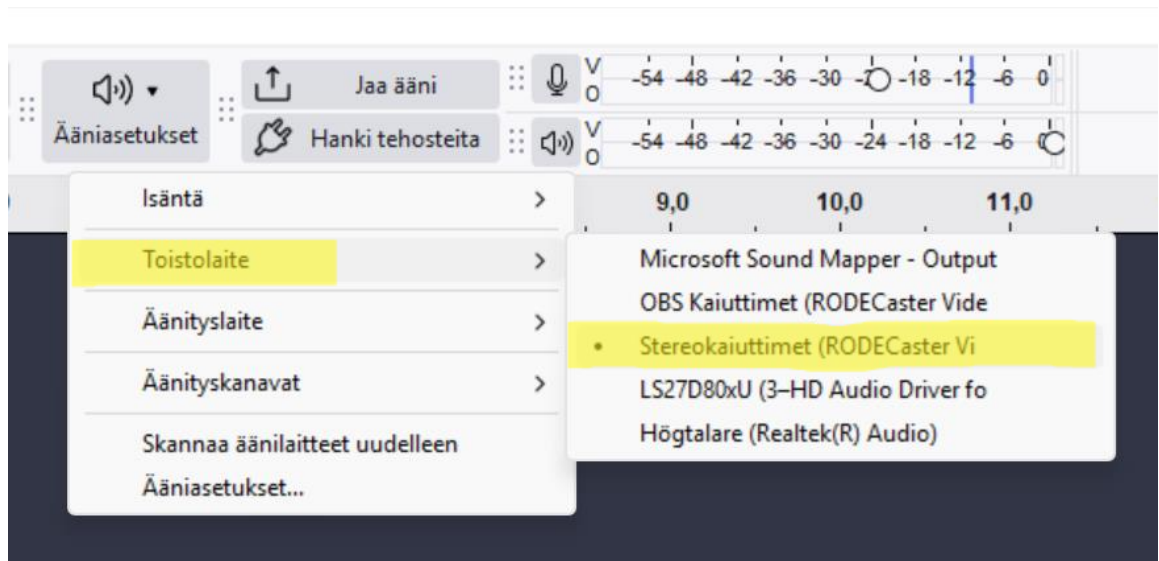


- Ääniasetuksissa äänityslaitteena on Microphone (RODECaster Video Stereo).



Äänitysprojekti Audacity-sovelluksella

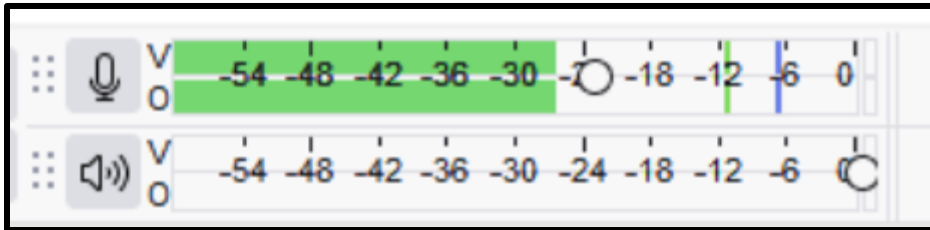
- Ääniasetuksissa toistolaitteena on Stereokaiuttimet (RODECaster Video Stereo).



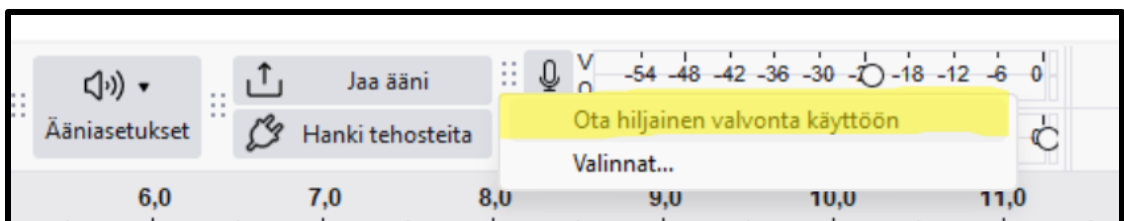
Äänitysprojekti

Audacity-sovelluksella

- Äänimittarit näyttävät tallennuksen äänitystason ja äänentoiston voimakkuuden.



- Paina mikrofonin kuvaa ja ota hiljainen valvonta käyttöön, jotta saat äänitystason näkyviin.



- Äänimittarissa on valkoinen pallo, jolla säädetään äänitystason voimakkuutta.

Äänitysprojekti

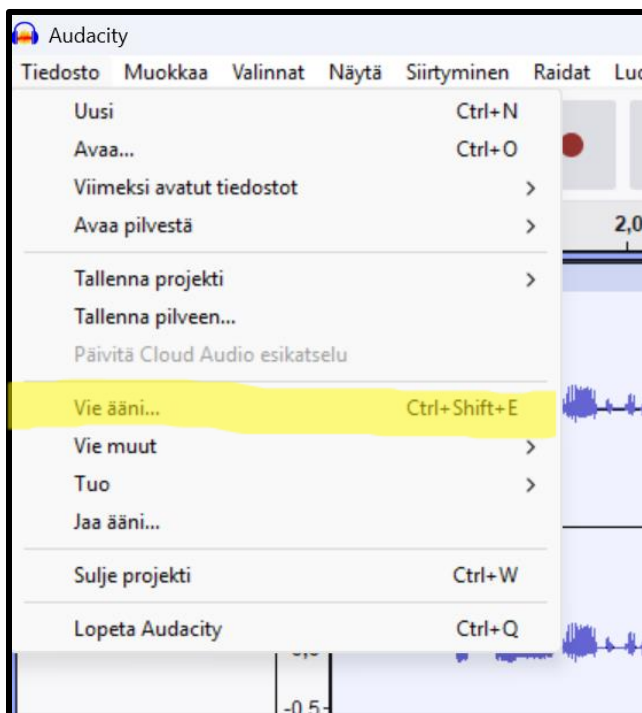
Audacity-sovelluksella

- Aloita tallennus punaisesta ympyrästä.
- Kaksi pystyviivaa laitaa tallennuksen tauolle.
- Neliö lopettaa tallennuksen.
- Vihreästä nuolesta kuuntelet tallentamaasi raitaa.



Äänitysprojekti Audacity-sovelluksella

- Valmis projekti tallennetaan Vie ääni -painikkeella.

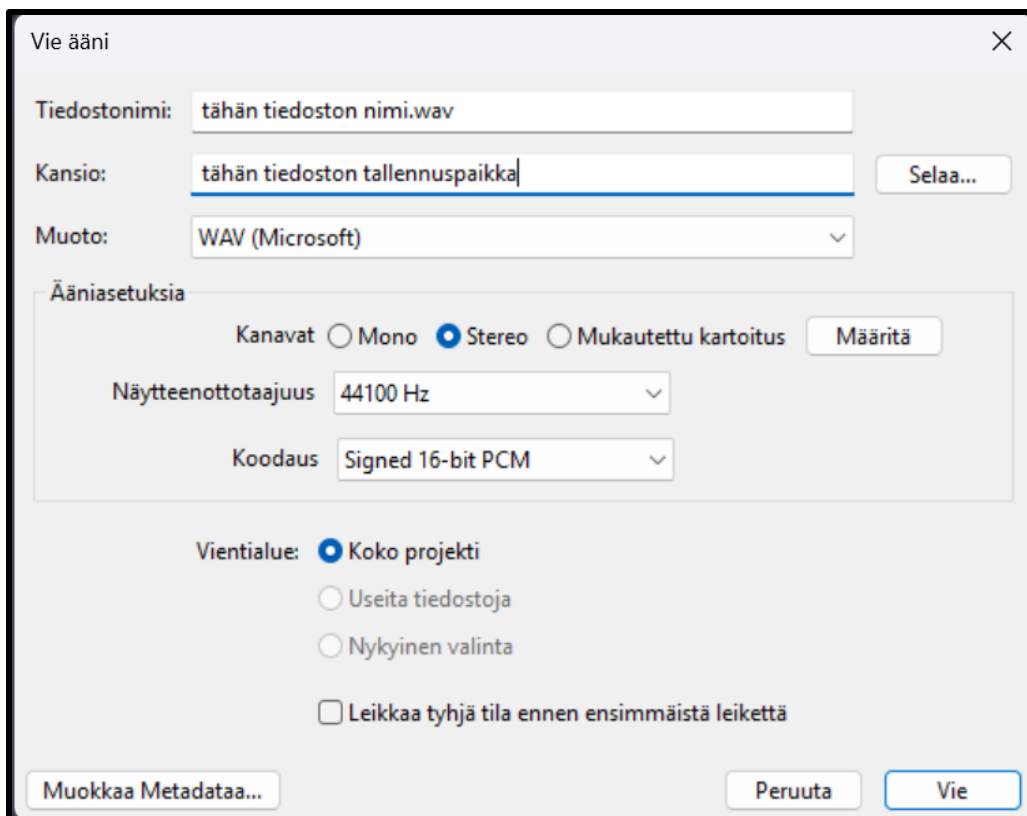


- Tallenna projekti –painike tallentaa tuotoksen Audacity projektina ja sen voi avata vain Audacity-sovelluksella.

Äänitysprojekti

Audacity-sovelluksella

- Kun tallennat valmiin tuotoksen Vie ääni -painikkeella, valitse tallennuskansioksi oma tallennusmediasi.



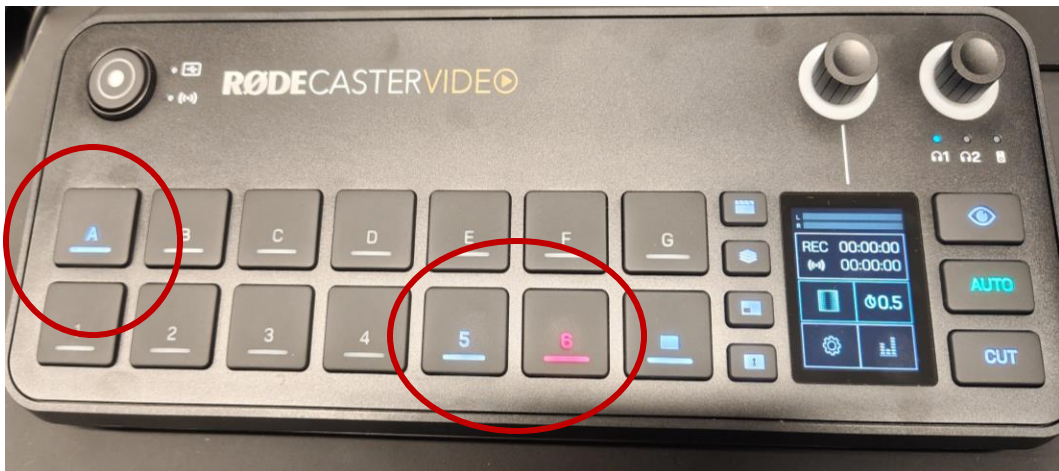
Multimediaprojekti OBS-sovelluksella

- OBS Studio on avoimen lähdekoodin ohjelmisto videokuvan kaappaamiseen ja lähettämiseen.
- Ohjelmassa voi tallentaa suoraan verkkokamerasta ja mikrofonista, yhdistää videopelin kuvaa, lisätä olemassa olevia videoita ja still-kuvia, sekä kaapata kuvaa ikkunasta tai osasta näyttöä.
- OBS Studio löytyy tehtäväpalkista ja työpöydältä.



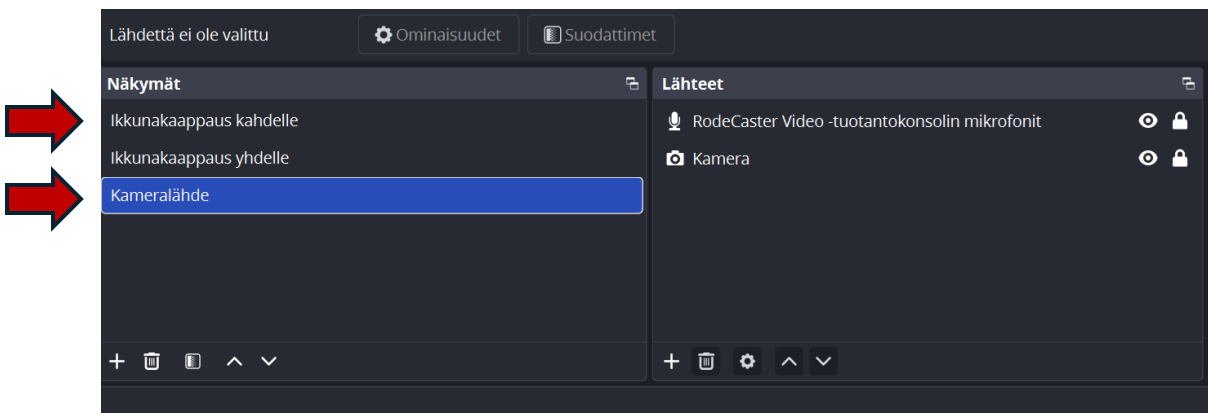
Multimediaprojekti OBS-sovelluksella

- Jos käytät tilaa yksin, valitse tuotantokonsolista kamera 5 tai 6.
- Jos käytätte tilaa kahdestaan, valitkaa konsolista kamera A.



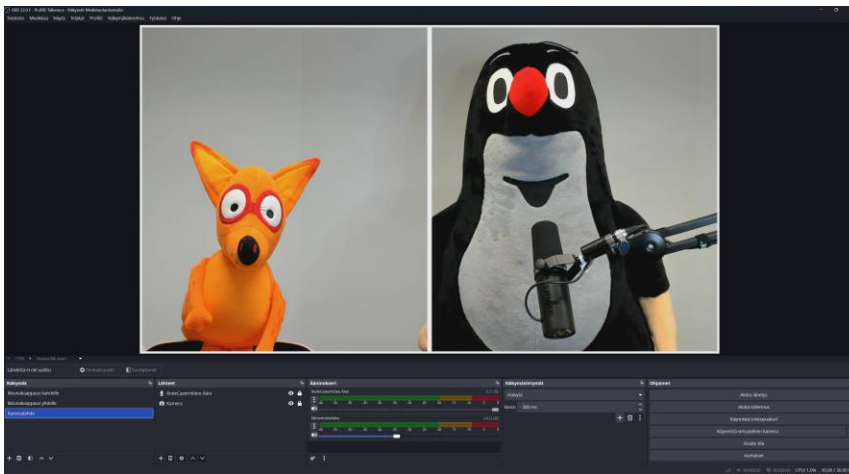
Multimediaprojekti OBS-sovelluksella

- Sovelluksen alalaidassa on Näkymät- ja Lähteet-valikko.
- Näkymissä voit valita Kameralähteen, joka näyttää kameran kokoruuduntilassa, tai valita Ikkunakaappaus-näkymän, jossa kamera on upotettuna alakulmaan.

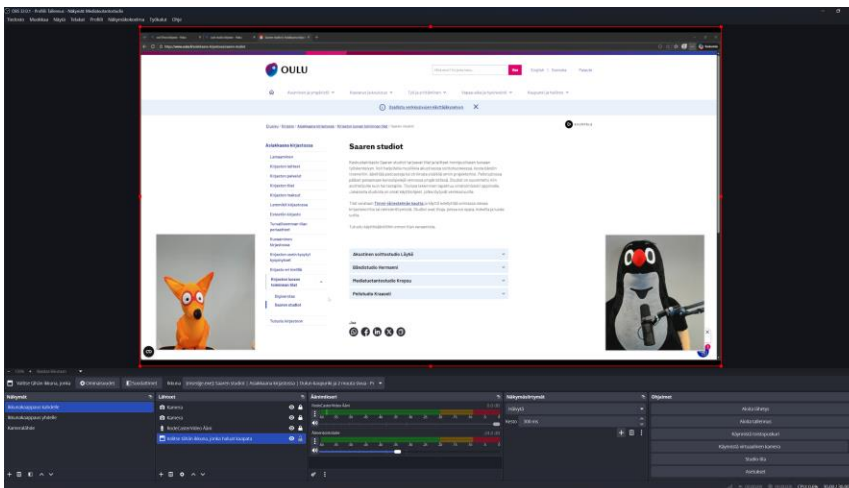


Multimediaprojekti OBS-sovelluksella

- Kameralähde kokoruuduntilassa

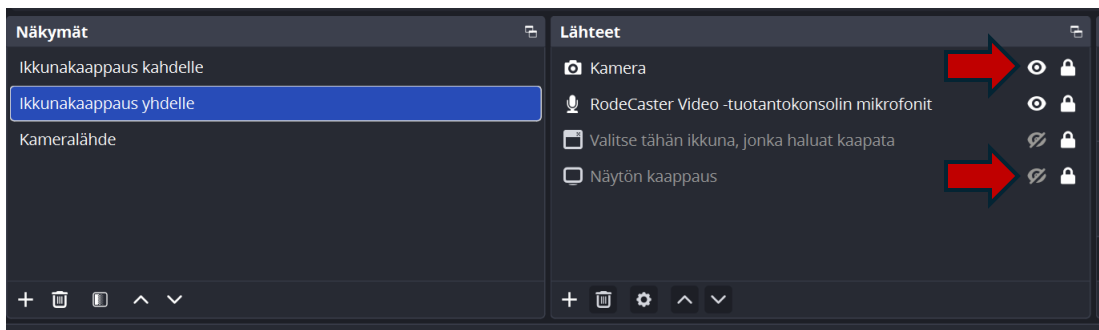


- Ikkunakaappaus, jossa kamerat ovat upotettu alakulmiin



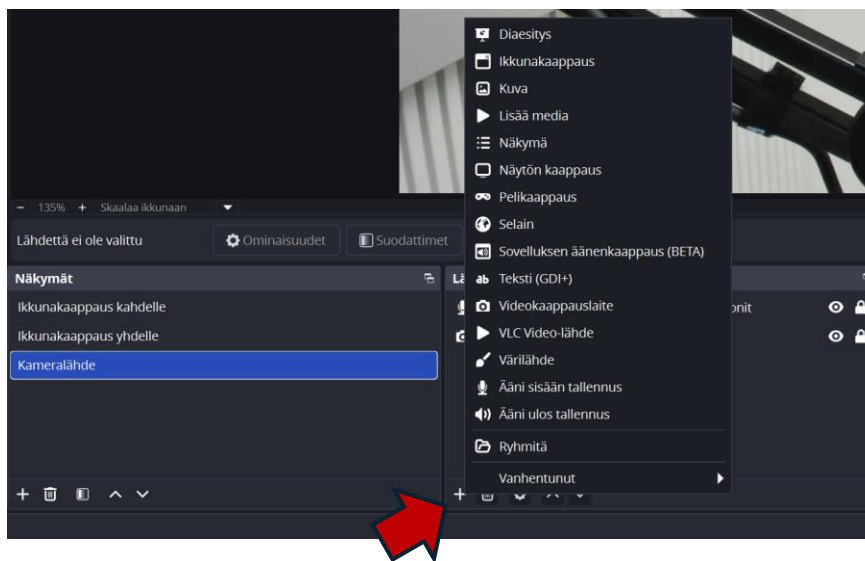
Multimediaprojekti OBS-sovelluksella

- Lähteet-valikossa voidaan kamera, tai jokin toinen lähde, piilottaa näkyvistä painamalla silmän kuvaa lähteen oikealla puolella.



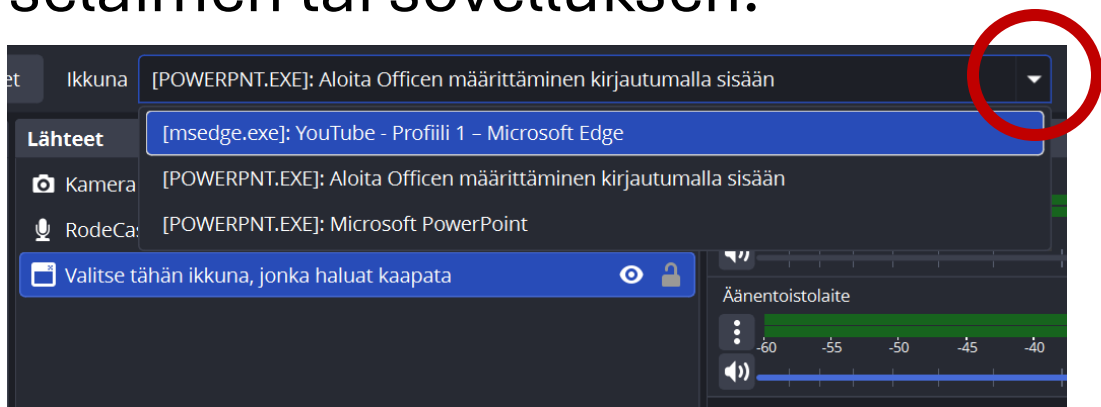
Multimediaprojekti OBS-sovelluksella

- Voit lisätä oman kuvan tai median Lähde-valikon alalaidasta + merkistä.



Multimediaprojekti OBS-sovelluksella

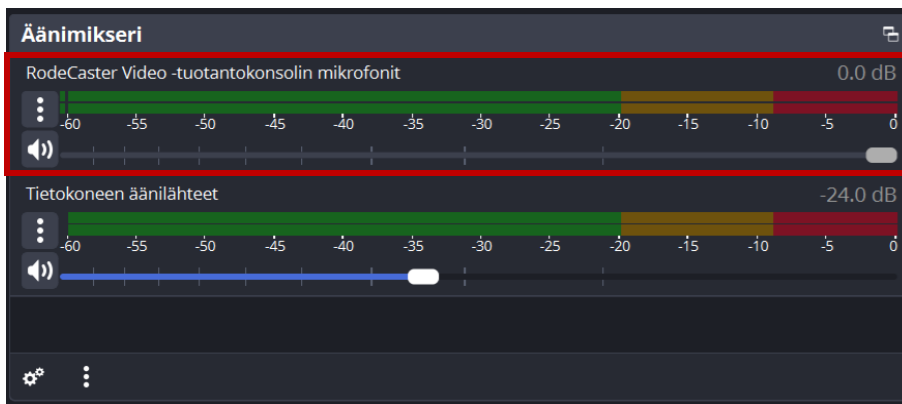
- Jos haluat käyttää ikkunakaappausta, valitse haluamasi ikkuna alasvetovalikosta.
- Voit valita ikkunaksi esimerkiksi selaimen tai sovelluksen.



- Jos pienennät kaappaamasi ikkunan oikeasta yläkulmasta, lähde katoaa näkyvistä. Valitse toinen sovellus alhaalta tehtäväpalkista, jos haluat OBS Studion kaappaavan ikkunaa.

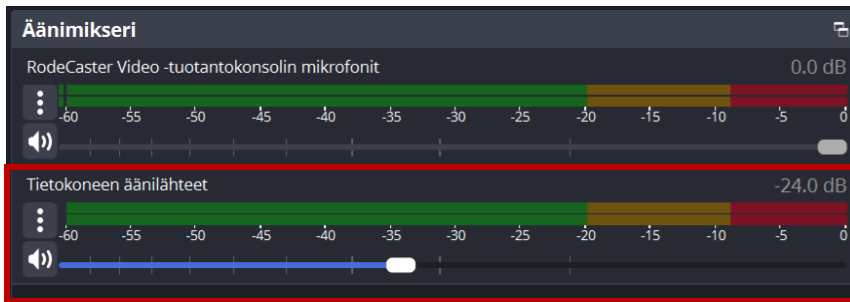
Multimediaprojekti OBS-sovelluksella

- Äänimikseri näyttää äänilähteiden tallennusvoimakkuuden.
- RodeCaster Video on mikrofonien äänen voimakkuus.
- Tallennusvoimakkuutta säädetään sinisellä vierityspalkilla.

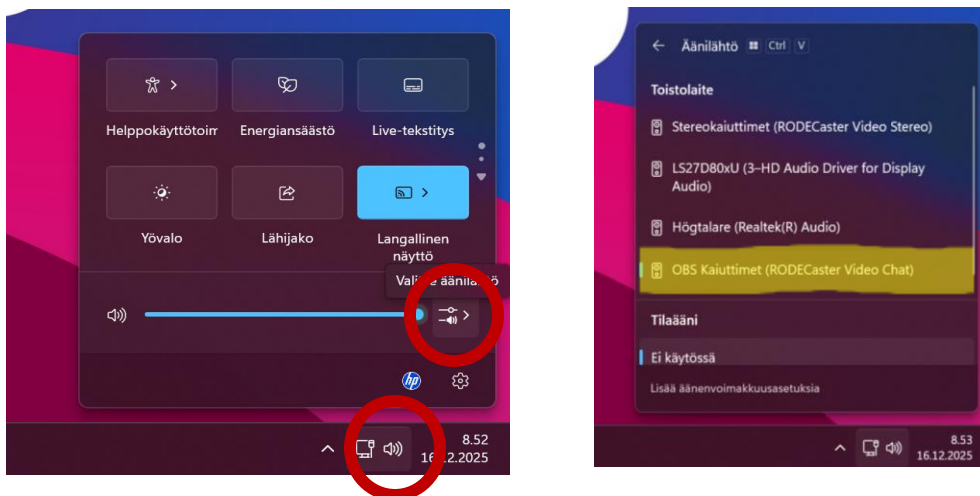


Multimediaprojekti OBS-sovelluksella

- Tietokoneen äänilähteet on tietokoneesta tulevien lähteiden, kuten ikkunakaappauksen, äänenvoimakkuus.

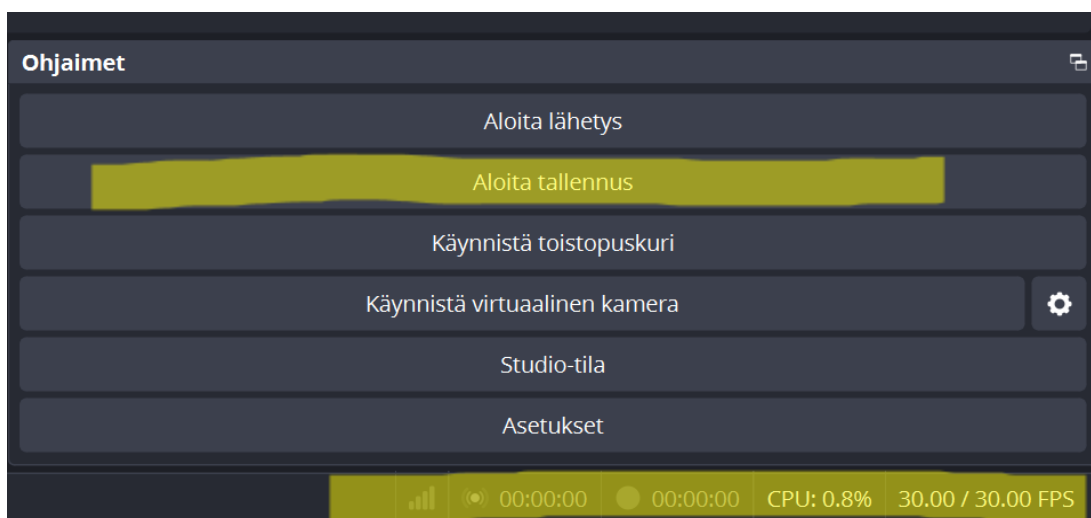


- Varmista, että tietokoneen äänet ohjautuvat OBS kaiuttimiin.



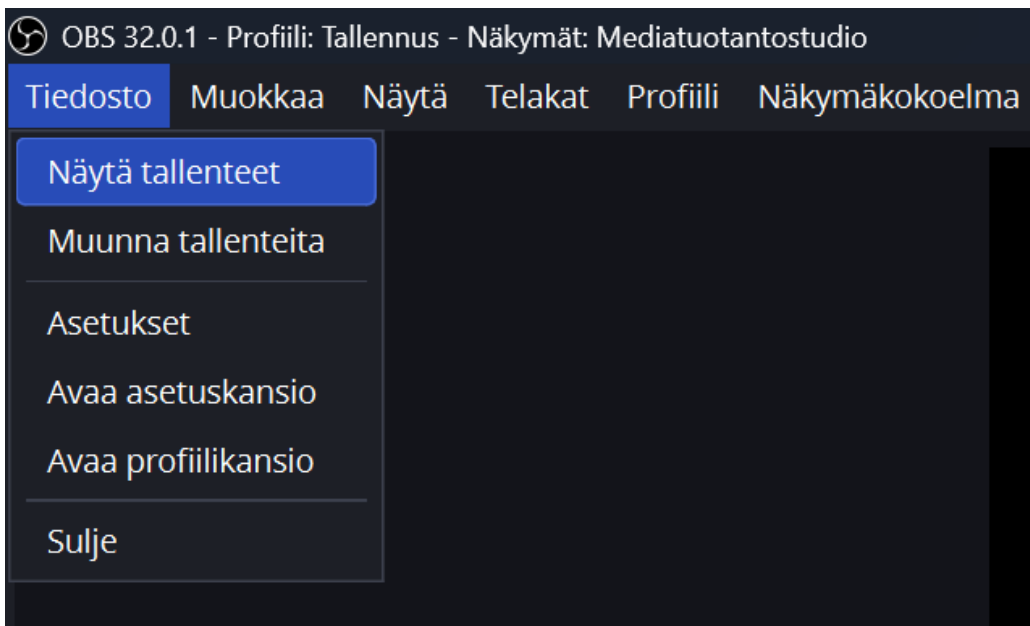
Multimediaprojekti OBS-sovelluksella

- Tallennus aloitetaan ja lopetetaan Ohjaimet-valikosta oikeasta alakulmasta.
- Kun lopetat tallennuksen, se tallentuu automaattisesti tiedostoihin.
- Ohjainten alapuolelta näet esimerkiksi tallennuksen keston.



Multimediaprojekti OBS-sovelluksella

- Valmiit projektit löydät Tiedosto-valikosta.



- Siirrä tallenne omalle tallennusmediallesi.

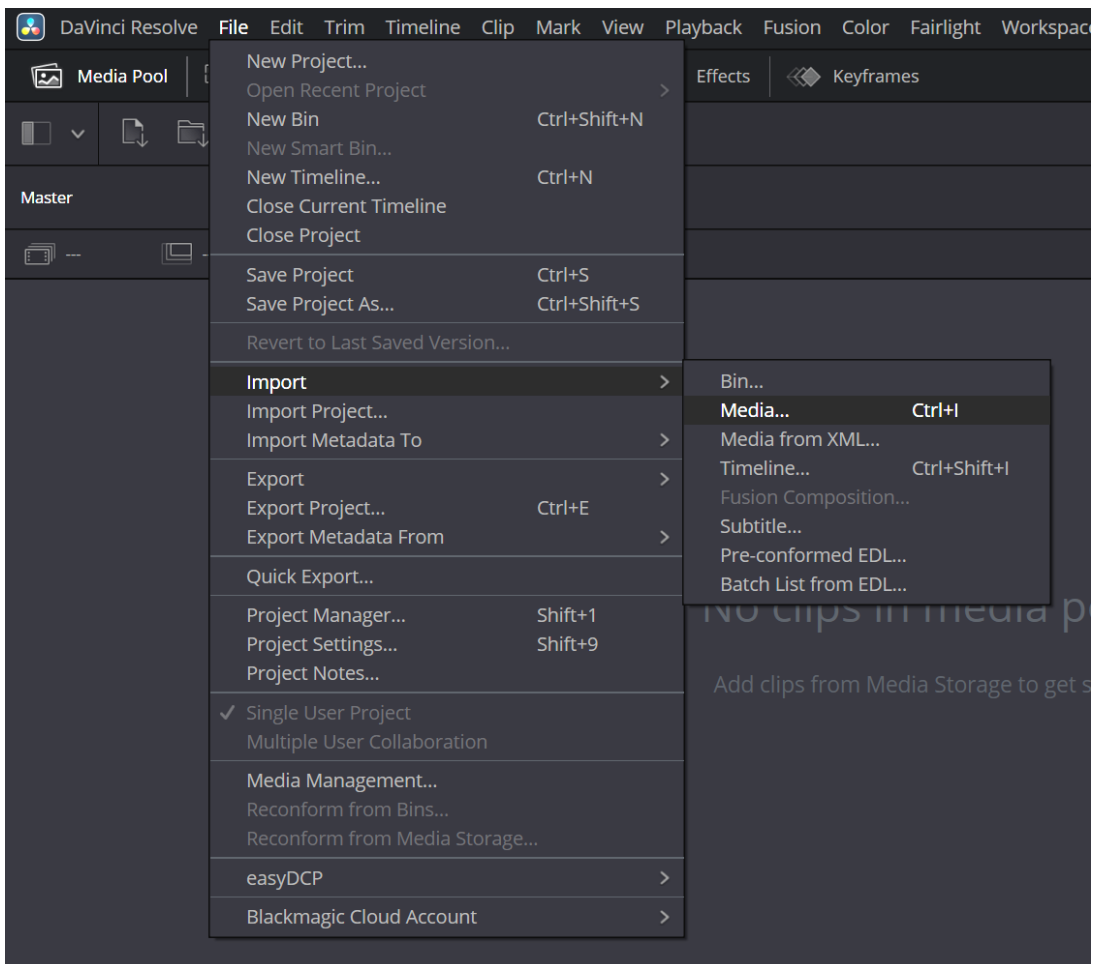
Editointi DaVinci Resolve -sovelluksella

- DaVinci Resolve on Blackmagic Designin ohjelmisto epälineaariseen videoeditointiin.
- Ohjelmisto yhdistää muun muassa värimäärityksen, värikorjauksen, visuaaliset efektit ja äänen jälkituotannon yhteen pakettiin.
- DaVinci Resolve löytyy tehtäväpalkista ja työpöydältä.



Editointi DaVinci Resolve -sovelluksella

- Lisää tiedostot:
File > Import > Media...



Editointi DaVinci Resolve -sovelluksella

- Valmis projekti tallennetaan renderöimällä.
- Valitse alanauhasta Deliver.
- Vaihda tallennussijainniksi oma tallennusmediasi.
- Valitse haluamasi renderöintiasetukset ja paina Add to Render Queue.
- Tiedosto siirtyy oikean laidan Render Queue –listaan.
- Paina Render All.
- Varaa tarpeeksi aikaa renderöintiin.

Laitteiden sulkeminen ja tilasta poistuminen

- Ota kaikki tekemäsi tiedostot talteen omalle tallennusmediallesi.
- Kirjaudu ulos kaikista käyttämistäsi ohjelmista.
- Älä jätä tietokoneelle omia tiedostoja tai kirjautumistietoja.
- Tietokoneelle jääneet tiedostot poistetaan säännöllisesti.

Laitteiden sulkeminen ja tilasta poistuminen

- Sulje ohjelmistot.
- Sammuta tietokone.
- Sulje näytöt. Näytön takana oleva virtapainike avaa oheisen valikon. Valitse näytön virtapainikkeella alin vaihtoehto.
- Sammuta tuotantokonsoli takana olevasta virtapainikkeesta. Laite vielä varmistaa haluatko sulkea sen.
- Jätä tila sellaiseen kuntoon, jotta seuraavan käyttäjän on mukava tulla studioon.

