

PUISTOSUUNNITELMASELOSTUS

sivu 1(3)
31.8.2026

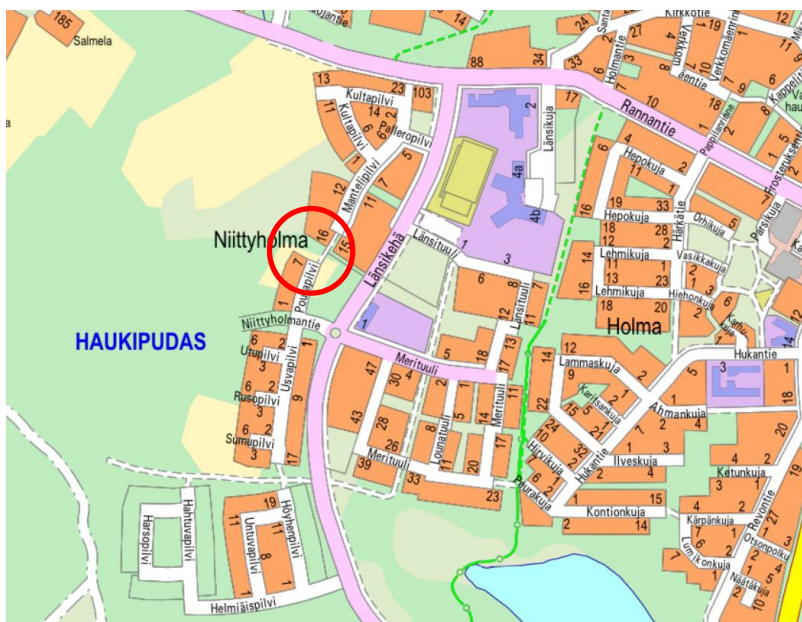
Kohteen nimi:	Niittyholman leikkipaikan suunnittelu
Hanketunnus:	LYK 2026_0020
Selostuksen laati:	WSP Finland Oy
	Anne-Marie Kuusiniva, projektipäällikkö / pvm: 24.8.2026
Selostuksen hyväksyi:	Oulun kaupunki
	Sari Palo, suunnitteluhortonomi / pvm: 24.8.2026

Suunnitelman kuvaus

Nykytilanne

Suunnittelukohde sijaitsee Haukiputaan (120) kaupunginosassa. Alueen asemakaava kaavatunnuksella 564-2210 on tullut voimaan 28.2.2019. Suunnittelukohde sijoittuu asemakaavassa määritellylle ohjeelliselle leikki- ja oleskelualueeksi varatulle alueen osalle.

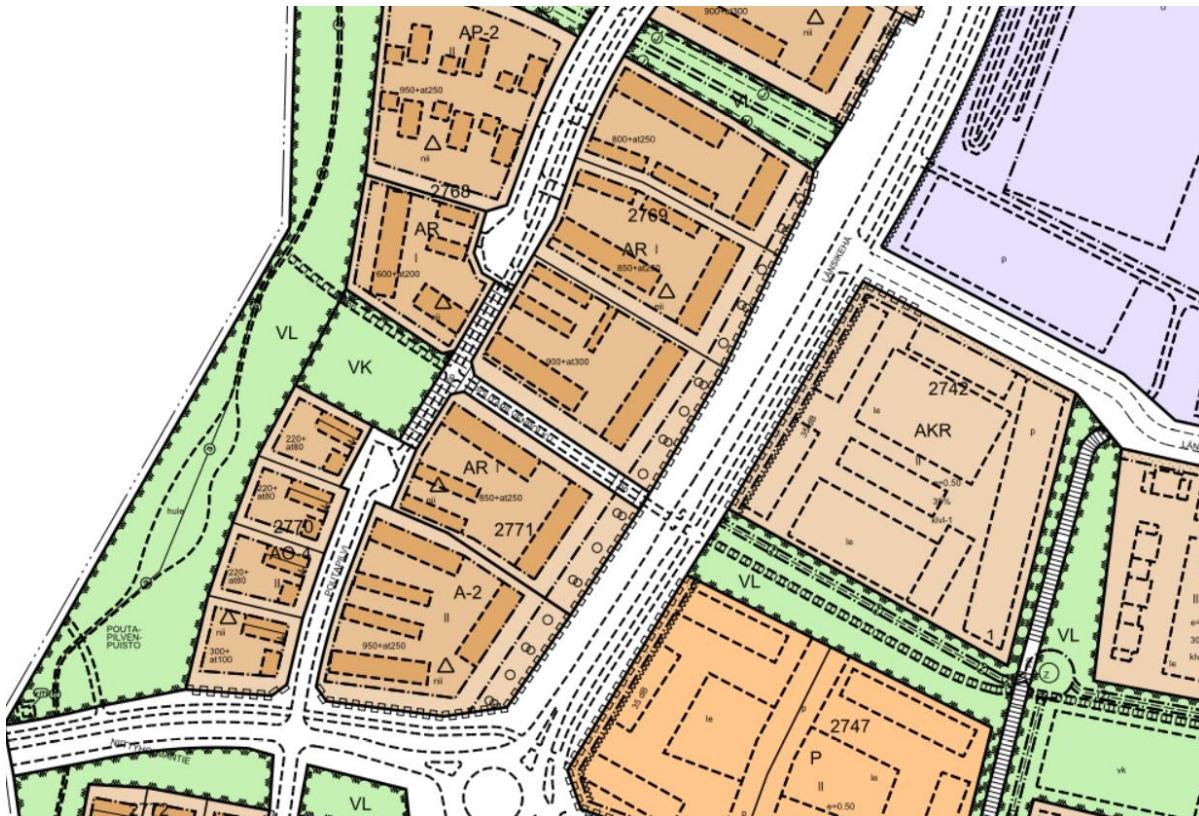
Suunnittelualue sijaitsee Haukiputaan Niittyholman asuinalueen länsireunalla ja se rajautuu pohjois- ja eteläreunalta asuinkiinteistöihin. Rakennettavan leikkipaikan alue on nykytilassa metsittynyt entinen pelto. Sisäänkäynti leikkipaikalle on Poutapilven ja Mantelipilven välissä kulkevalta valaistulta jalankulku- ja pyöräilyväylältä. Suunnitelmassa on varauduttu myös mahdolliseen tulevaan yhteyteen puiston pohjoispuolelle rakennettavalle Poutapilvenpolulle.



Kuva 1. Suunnittelualueen rajaus opaskartalla.

PUISTOSUUNNITELMASELOSTUS

sivu 2(3)
31.8.2026



Kuva 2. Ote ajantasaisesta asemakaavasta.

Suunnitelman sisältö

Yleistä

Niittyholman leikkipaikan suunnitelma perustuu Oulun kaupungin leikkipuistojen kehittäminen 2014–2032 -suunnitelmaan (<https://www.ouka.fi/media/6153/download>). Leikkipaikalle asennetaan leikkipuistojen kehittämissuunnitelman mukainen perusleikkivälineistö ja välineille soveltuvat turva-alustat. Suunnittelussa on huomioitu ennen suunnittelun aloitusta tehdyn sähköisen osallistamiskyselyn toiveita ja ideoita. Kyselyssä suosituimmiksi leikkipaikan toiminnoiksi nousivat kiipeily, köysirata, liukuminen ja linnunpesäkeinu.

Leikkipaikka on suunniteltu luonnonmukaiseksi ja säilyvä pieni metsäsaareke toimii osana leikkialuetta. Leikkivälineiden materiaalit ovat luonnonmukaisia ja teemoja leikkipuistoon on haettu perinteisistä lasten lauluista ja loruista sekä alueen pilvi-loppuisesta nimistöstä.

PUISTOSUUNNITELMASELOSTUS

sivu 3(3)
31.8.2026

Istutukset ja pysyväisluonteiset rakennelmat ja laitteet

Alueella kulkevat ojat täytetään ja ojan pientareella kasvavia puita poistetaan sekä vesakkoa raivataan. Leikkipaikan reuna-alueet maisemoidaan kylvämällä niittyä. Lisäksi istutetaan uusia puita ja kookkaita pensaita, jotka kukkiessaan muistuttavat pilviä. Alueella säilytetään nykyiset kuuset sekä osa lehtipuista. Leikkipaikan etelälaidalle toteutetaan matala maastonmuotoilu, joka rajaa leikkialuetta. Alueen kuivatus toteutetaan pinnankallistuksilla.

Leikkipaikalle asennetaan perusleikkivälineistö eri-ikäisille ja eri leikkityyppeihin soveltuen, eli keinut pienille ja isoille lapsille, jousituotteet, hiekkalaatikko, liukumäet pienille ja isoille lapsille sekä kiipeilyväline. Perusleikkivälineistöä täydentää vauhdikas torniköysirata osana isojen keskusleikkivälinettä sekä metsäseikkailualue, jossa tasapainoiluvälineet on sijoitettu säilyvien kuusien ja lehtipuiden väliin. Leikkipaikan turva-alustamateriaaleina käytetään turvahaketta ja esteetöntä hiekkatekonurmea. Osa leikkialueesta ja kulkuväylät ovat kivituhkapintaisia.

Leikkipaikalle asennetaan kiinteät esteettömät penkit ja tuolit sekä pöytä, roska-astia, runkolukittava pyöräteline, tiedotetaulu ja koirankieltokyltit. Leikkipaikan valaistus toteutetaan LED-valaisin.

Esteettömyys

Keinujen turva-alustana on esteetön hiekkatekonurmi, muutoin pintamateriaalit ovat luonnollisia ja aktivoivat eri tuntoaisteja. Leikkipaikan toinen jousikeinuista on sivu- ja selkätuellinen. Tasapainoreitti on matala ja mahdollistaa avustajan tukea tarvitsevalle. Leikkipaikan penkit ovat esteetöntä mallia. Leikkipaikka toteutetaan äänimaisemaltaan rauhalliselle ja luonnonläheiselle alueelle. Kulkureitit puistoon on suunniteltu esteettömiksi.

Arkeologia

Suunnittelualueella ei sijaitse arkeologisia kohteita.

Kunnossapito

Kohteen kunnossapitovastuu kuuluu Oulun kaupungille.

Aikataulu

Kohteen rakentaminen on aikataulutettu alustavasti vuodelle 2027.